

7 ものづくりとSTEAM

東,塩田,
廣重



目的 (ねらい)

- (1) 手を動かして実際にもものを作る体験をする。
- (2) ものづくりを通してよりよい社会や環境について考え実践する。
- (3) Science (科学) Technology (テクノロジー) Engineering (工学) Art (アート) Mathematics (数学) を含んだ学習をする。

伸ばしたい力

- ・新しい価値を創造するアイデア、デザイン
 - ・実現させるための設計、計画
 - ・材料選び、作り上げる技術
- などの力を、ものづくりを楽しみながら向上すること。

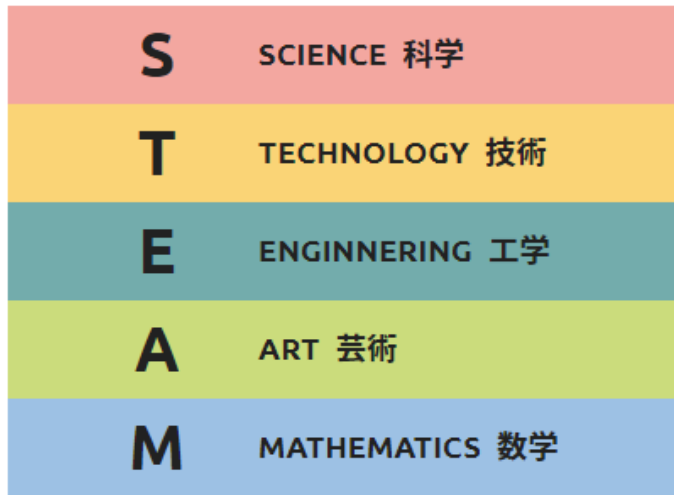
期間 (通年)

- 1 学期 : 木で作ろう。(夏休みに、山林で木の切り出し体験??)
- 2 学期 : ラジオを作ろう。モーターで作ろう。(冬休みに、工場見学??)
- 3 学期 : レーザーカッター・3Dプリンタで作ろう。

その他

文化祭での展示、ものづくりコンテストなど外部発表していきたいと思います。

何を作るか、どうやって作るか、実際に作るなど、自分で試行錯誤していくことになります。



<https://woman-money.nifty.com/>

<https://steam-japan.com/>